

# 中國文化大學圖書館專題 演講

---

## 哲學思考與邏輯遊戲

中國文化大學哲學系系主任

傅皓政

2018/11/22@圖書館7F視聽教室

# (A) 初遇哲學—9<sup>3</sup>/<sub>4</sub> 月台



# (A) 初遇哲學—9¾ 月台



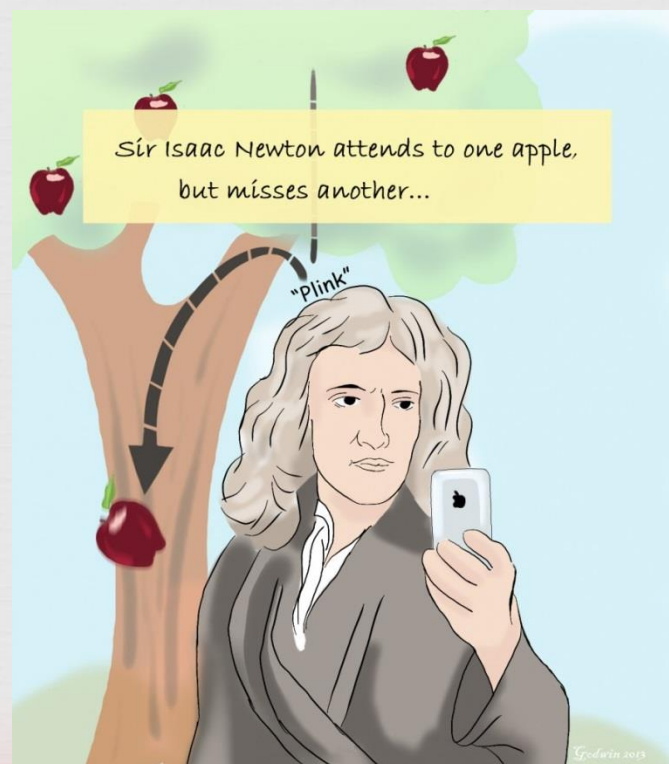
- ◆(1)哲學的起點：這樣怪怪的.....
- ◆(2)只要快樂就好？什麼樣的快樂是值得享受的快樂？
- ◆(3)我是誰？我從哪裡來？我往何處去？  
我為什麼會出現在這裡？我生存的意義是？



# (A) 初遇哲學—9¾ 月台



## ◆ 影響人類至深的三顆蘋果：



# (B) 哲學解密—魔杖



# (B) 哲學解密—魔杖



魔術師的魔法

# (B) 哲學解密—魔杖



◆ 誰拿著魔杖對我們施魔法？

◆ (1) 牛頓的啟發

◆ (2) 拉瓦錫的故事



# (B) 哲學解密—魔杖



- (1) 萬有引力定律是誰提出的？
- (2) 牛頓是甚麼時代的人？
- (3) 牛頓出生之前是否有物理學家？
- (4) 牛頓之前的時代，物體是否會往下掉？
- (5) 牛頓之前的時代，學生是否會問「物體為什麼會往下掉」這類的問題？
- (6) 牛頓之前的時代，老師是否需要向學生解釋「物體為什麼會往下掉」的原理？



# (B) 哲學解密—魔杖



8	9	10	11	12	13	14	15
24	25	26	27	28	29	30	31
40	41	42	43	44	45	46	47
56	57	58	59	60	61	62	63

32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63

16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31
48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63

2	3	6	7	10	11	14	15
18	19	22	23	26	27	30	31
34	35	38	39	42	43	46	47
50	51	54	55	58	59	62	63

1	3	5	7	9	11	13	15
17	19	21	23	25	27	29	31
33	35	37	39	41	43	45	47
49	51	53	55	57	59	61	63

4	5	6	7	12	13	14	15
20	21	22	23	28	29	30	31
36	37	38	39	44	45	46	47
52	53	54	55	60	61	62	63

# (Γ) 真理的距離—佛地魔



# (Γ) 真理的距離—佛地魔



◆ 有圖有真相？有影片有真相？



# (Γ) 真理的距離—佛地魔

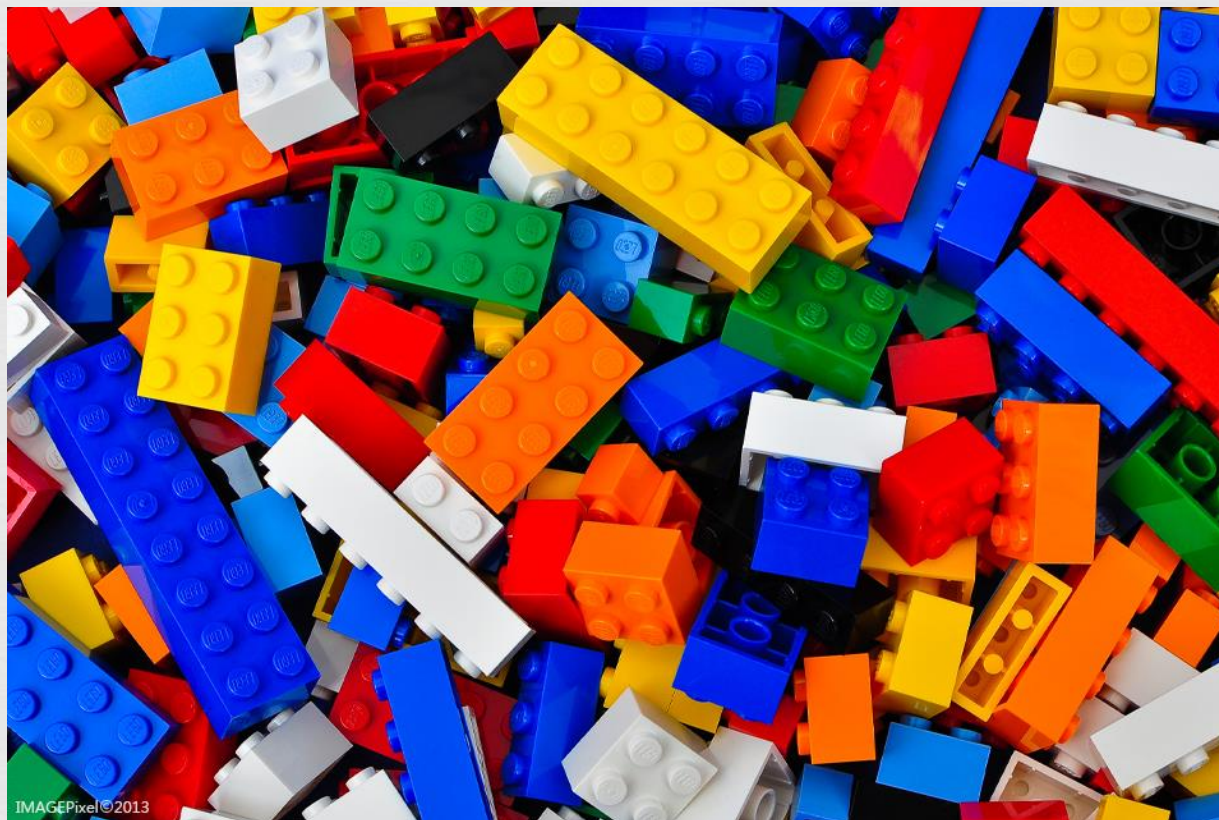


# (Γ) 真理的距離—佛地魔



- ◆ (1) 圖片中的積木有幾種顏色？
- ◆ (2) 黃色的積木有幾個？
- ◆ (3) 明顯四個凸點的積木是什麼顏色？

# (Γ) 真理的距離—佛地魔





# (Γ) 真理的距離—佛地魔



- ◆ (1)最長的藍色積木有幾個凸點？
- ◆ (2)綠色的積木有幾個？
- ◆ (3)最上方六個凸點的積木是什麼顏色？

# (Δ) 邏輯思考—分院帽



# (Δ) 邏輯思考—分院帽



- ◆ 邏輯推理能力初登場
- ◆ 遊戲：神秘的「不知道」所暗藏的玄機



# (Δ) 邏輯思考—分院帽



- ◆ 神秘的「不知道」所暗藏的玄機
- ◆ 分組方式：每四人一組
- ◆ 材料：三枚紅色貼紙，二枚白色貼紙
- ◆ 角色扮演：A、B、C，另一人幫忙貼貼紙。

# ( $\Delta$ ) 邏輯思考—分院帽



## ◆ 終極挑戰—悖論

\_\_\_\_\_

A B

\_\_\_\_\_

C D

# ( $\Delta$ ) 邏輯思考—分院帽





# ( $\Delta$ ) 邏輯思考—分院帽



## ◆ 有趣的賽局

Hawk-Dove (鷹鴿賽局)		B	
		老鷹	鴿子
A	老鷹	(-1, -1)	(2, 0)
	鴿子	(0, 2)	(1, 1)
(u <sub>A</sub> , u <sub>B</sub> )：前者表示A的獲益，後者表示B的獲益。			

## (Δ) 邏輯思考一分院帽

[illegible]



感謝各位熱情參與